

AZ-kvíz Speciál

Herní řád

A. Soutěžící a jejich rozřazení do semifinálových kol a finále

- 1) Soutěžícím v AZ- kvízu Speciál může být pouze pětinásobný finalista (tj. držitel AZ-kvízového trička).
- 2) Jako soutěžící nesmějí vystupovat zaměstnanci České televize, externí spolupracovníci, kteří se podílejí na tvorbě pořadu ani jejich blízcí příbuzní.
- 3) Zaměstnanci ČT a externí spolupracovníci, kteří jsou seznámeni s otázkami kvízu, jsou vázáni povinností mlčenlivosti a jsou odpovědní za porušení této povinnosti.ⁱ
- 4) Soutěžící jsou rozděleni do dvojic následujícím způsobem: Všichni čtyři soutěžící spolu o nasazení v úvodu pořadu losují. Losování probíhá pomocí 4 barevných žetonů (2x oranžová, 2x modrá, přičemž žetony téže barvy jsou odlišeny číslicemi 1 a 2). Soutěžící, kteří si vylosují modrý a oranžový žeton označené číslicí 1 nastupují do 1. semifinálového kola. Soutěžící, kteří si vylosují modrý a oranžový žeton označené číslicí 2 nastupují do 2. semifinálového kola. Barva vylosovaného žetonu vždy určuje barvu stolku, u kterého soutěžící nastoupí. Ve všech kolech začíná jako první vybírat otázku ten soutěžící, který nastoupil k soutěžení u modrého stolku.
- 5) Soutěžící ani vítěz z AZ-kvízu Speciál nepostupují do dalšího pořadu.

B. Průběh soutěže v 1. a 2. semifinálovém kole

- 6) Dva soutěžící se v každém kole pravidelně střídají ve volbě otázek. Soutěžící si zvolí políčko s otázkou do 5 vteřin, jinak dostane právo dalšího tahu soupeř. Vítězem kola se stává ten, komu se dříve podaří propojit tři strany hracího pole správnými odpověďmi.
- 7) Nezná-li soutěžící správnou odpověď, může otázku zodpovědět soupeř. Nemá ale možnost opravy jako soutěžící, kterému byla zadána. Tuto otázku však přijmout nemusí a může zvolit jiné políčko, popřípadě náhradní otázku za toto políčko. Musí se však jasně vyjádřit, zda má, nebo nemá zájem o nezodpovězené políčko soupeře
- 8) Nezodpovězené otázky v 1. a 2. kole i ve finále se vybarví černě a při další hře dostane soutěžící, který si je zvolí, náhradní otázku, na niž se odpovídá způsobem ANO-NE. Zodpoví-li otázku správně, políčko získává. Při špatné odpovědi připadne políčko automaticky soupeři.
- 9) Na hru v 1. a 2. kole je vymezen limit 6 a půl minuty. Není-li hra do vypršení tohoto limitu ukončena propojením tří stran trojúhelníka správnými odpověďmi, je automaticky ukončena zvukovým a grafickým signálem. Rozečtenou otázku moderátor dokončí a umožní soutěžícímu odpovědět, popřípadě dle bodu 7. i soupeři. Za rozečtenou je otázka považována také v případě, kdy je zvolena soutěžícím. Vítězem 1. nebo 2. semifinálového

kola se v tomto případě stává ten soutěžící, který získal více polí zabarvených jeho barvou, tedy ten, který vícekrát odpověděl správně. V případě rovnosti správných odpovědí položí moderátor oběma soutěžícím náhradní otázku (ANO-NE), na kterou odpovídá ten soutěžící, který dříve zmáčkne losovací zařízení. Odpoví-li správně, stává se vítězem kola. Odpoví-li špatně, vítězem kola je soupeř. Pokud ani jeden ze soutěžících nezmačkne losovací zařízení, automaticky je špatná odpověď přiřazena tomu, kdo by volil další otázku v okamžiku ukončení hry časovým limitem.

C. Průběh soutěže ve finálovém kole (3. kolo)

12) Do finálového kola nastupuje vítěz 1. semifinále k modrému stolku a vítěz druhého semifinále k oranžovému stolku. Soutěžící u modrého stolku volí první otázku.

13) Ve 3. (finálovém) kole při volbě písmen je soutěžící povinen hláskovat, například A jako Anna, B jako Božena, C jako Cecílie atd. Pokud tak soutěžící neučiní a vinou nejasné výslovnosti dojde k záměně písmen, je povinen přijmout otázku pod písmenem, které se zobrazilo.

D. Průběh soutěže v Grand finále (4. kolo)

14) Vítěz finálového kola postupuje do GRAND FINÁLE. Má před sebou hrací pole – trojúhelník – s 28 políčky označenými písmeny s čísly, pod kterými se skrývají otázky. Číslo u písmene označuje finanční částku (např. A3000 = 3.000,- Kč; K6000 = 6.000,- Kč, apod.).

15) Soutěžící v Grand Finále volí celkem maximálně 10 polí a zodpovídá otázky. Otázky jsou bez nápovědy počátečních písmen, odpověď může být jednoslovná i víceslovná. Vítěz může odpovědět pouze jednou, nemá možnost opravy. Zvolit políčko si vždy musí do 5 vteřin, na odpověď má stejný limit jako v předchozích kolech. Za každou správně zodpovězenou otázku získává soutěžící hodnotu, již bylo zvolené políčko označeno. Pokud soutěžící neodpoví otázku správně nebo v časovém limitu neodpoví vůbec, hodnota tohoto políčka se mu od celkové již dosažené výhry odečítá. Nezodpovězené pole se zbarví černě a soutěžící se k němu již nemůže vrátit.

16) Kromě výher za správně zodpovězená políčka má možnost soutěžící získat i cílovou prémii, 50.000,- Kč, pokud se mu podaří správně zodpovězenými políčky propojit všechny 3 strany trojúhelníkového herního pole.

17) Pokud se soutěžícímu podaří propojit všechny strany trojúhelníku, prémie se přičítá k dosud nahané částce. Je-li tato částka minusová, automaticky se odečítá od prémie 50.000,- Kč.

18) Soutěžící v Grand finále nemusí využít všech 10 herních polí. Hru však může soutěžící ukončit nejdříve v okamžiku propojení 3 stran trojúhelníkového herního pole.

E. Obecná ustanovení

- 19) Soutěžící se zavazují, že neodstoupí ze hry před ukončením pořadu.
- 20) Soutěžící smějí začít odpovídat až po vyslechnutí celého znění otázky. Při porušení tohoto pravidla lze odpověď považovat za nesprávnou.
- 21) Soutěžící je povinen formulovat odpověď jednoznačně. Odpověď, která neodpovídá písmenům, jež se zobrazila, nemusí být uznána jako správná.
- 22) Soutěžící souhlasí s tím, že při technickém selhání se záznam musí v nutné míře opakovat a jsou povinni se chovat stejně, jak se chovali při prvním záznamu. Budou tedy opakovat i své případné chyby pro pořízení nového záznamu.
- 23) Soutěžící je povinen na zadané otázky odpovídat v českém jazyce. Režisér a dramaturg jsou oprávněni rozhodnout o účasti soutěžícího v pořadu na základě individuálního zhodnocení jeho úrovně zvládnutí českého jazyka a srozumitelnosti jeho mluveného projevu.
- 24) Za platnou se považuje první odpověď. Pokud soutěžící svou špatnou odpověď rychle v časovém limitu jedenkrát a jednoznačně opraví, rozhoduje o uznání správné odpovědi moderátor.
- 25) Dramaturg pořadu rozhoduje o všech sporných otázkách a jeho rozhodnutí je konečné. Dramaturg při spornosti otázek a stížnosti soutěžícího posuzuje správnost odpovědi na otázku podle Všeobecné encyklopedie Diderot (rok vydání 1999) a Všeobecné encyklopedie Universum (rok vydání 2007). V případě, že budou tyto encyklopedie v rozporu, správná odpověď bude posouzena podle encyklopedie Universum.
- 26) Při překročení časového limitu jednotlivých kol souhlasí soutěžící s tím, že hra se podle pokynů režiséra zkrátí nebo zopakuje.
- 27) Peněžní výhry podléhají srážkové dani z příjmu (viz § 36 (2) b) podle zákona o daních z příjmů č. 586/1992 Sb., ledaže jsou od této daně osvobozeny (viz § 4 (1) f) tamtéž).
- 28) Peněžitá výhra z Grand finále bude Českou televizí vyplácena zasláním výhry na účet vítěze nejpozději do jednoho měsíce. Věcné výhry jsou předávány ihned v samotné soutěži.
- 29) Soutěžící se zavazuje, že neodstoupí ze soutěže v průběhu natáčení dílu, do kterého již nastoupil. O tom, zda je díl dokončen, rozhoduje režisér.
- 30) Pětinásobní finalisté se mohou znovu přihlásit do AZ-kvízu Speciál až po uplynutí 24 měsíců od odvysílání epizody pořadu, v níž soutěžili.
- 31) Veškeré stížnosti a nesouhlasy s případným neuznáním odpovědi musí soutěžící vznést do konce natáčení soutěže. Pozdější stížnosti – i v případě, bude-li soutěžící ohledně neuznané odpovědi v právu – nebudou už akceptovány a nebude možné uplatňovat jakoukoliv kompenzaci.

32) Tento Herní řád platí pro všechny soutěžící. Soutěžící si Herní řád pozorně přečtou a podpisem přiložené smlouvy vyjádří, že s Herním řádem souhlasí a budou se jím řídit.

V Brně 11. 2. 2012
